Ohetaler Schützen Kirchberg vorm Wald e.V.

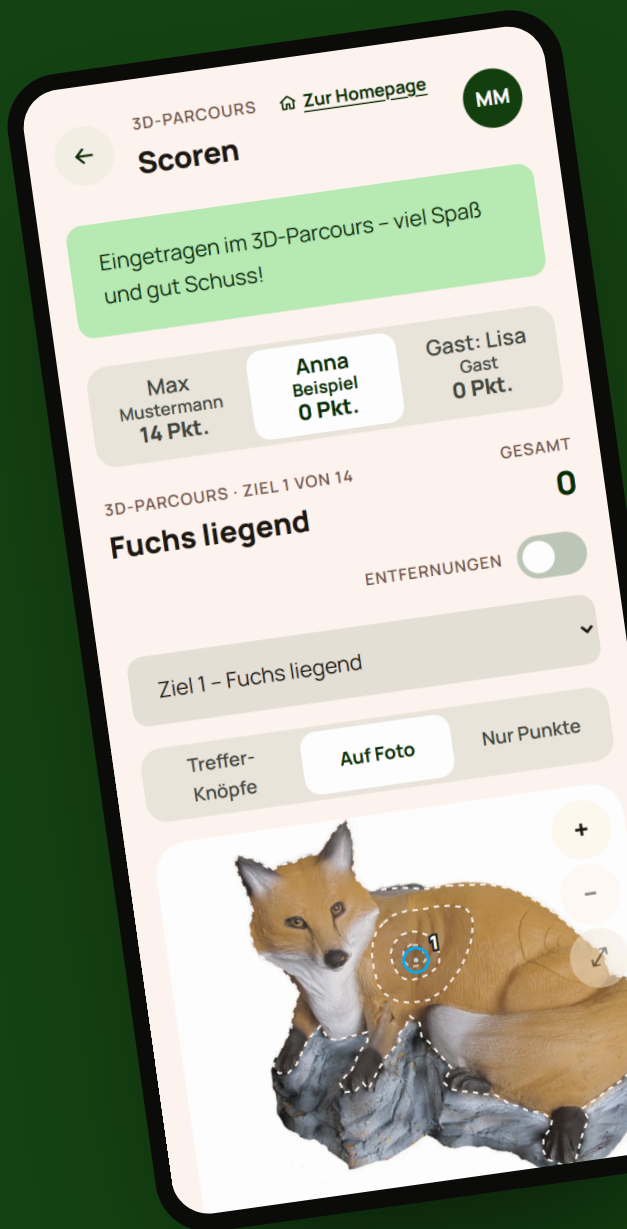
Das Parcours-Buch

Die Anleitung für Mitglieder – vom ersten Konto bis zur fertigen Auswertung.

Registrieren · Einchecken · Scoren · Austragen · Auswerten · Highscores · Fundpfeile

3D-Parcours & Feldbogenparcours

Stand: Oktober 2026 · Für Smartphone, Tablet und Computer



WILLKOMMEN

Auf einen Blick

Das Parcours-Buch ist das digitale Eintragebuch unserer Bogenparcours. Du trägst dich beim Betreten ein, schreibst unterwegs die Punkte deiner Gruppe mit und trägst dich am Ende wieder aus. Danach bekommst du eine ausführliche Auswertung – und vollständige Runden landen in der Bestenliste.

Ein Smartphone

Jeder aktuelle Browser genügt – auf Wunsch installierst du das Parcours-Buch wie eine App.

Deine Schützennummer

Sie steht auf deinem Schützenausweis und ist dein Schlüssel zur Registrierung.

Eine E-Mail-Adresse

Für die Bestätigung deines Kontos und falls du dein Passwort einmal vergisst.

Inhalt

1 **Konto anlegen**
Registrieren mit Schützennummer, E-Mail bestätigen

2 **Anmelden & als App**
Login, Passwort vergessen, Startbildschirm

3 **Das Parcours-Buch**
Startseite, Navigation, wer gerade unterwegs ist

4 **Einchecken**
Wertung wählen, Mitglieder und Gäste mitnehmen

5 **Scoren**
Treffer-Knöpfe, auf Foto/Auflage oder nur Punkte

6 **Austragen**
Mit Rückfrage – und Runde fortsetzen, falls aus Versehen

7 **Auswertung & Highscores**
Ergebnis, Trefferbild, Bestenlisten

8 **Standort teilen**
Freiwillig sehen, wer wo im Parcours ist

9 **Fundpfeile**
Verlorene und gefundene Pfeile melden

10 **Profil & Datenschutz**
Klassen, Passwort, Datenexport, Konto löschen

11 **Fragen & Antworten**
Die häufigsten Stolpersteine

★ **Spickzettel**
Das Wichtigste für unterwegs

DAS PRINZIP „SCORER“

Wer die Gruppe einträgt, ist der **Scorer**: Nur diese Person schreibt die Punkte für alle und trägt aus. Die anderen Mitglieder der Gruppe sehen den Zwischenstand auf ihrem eigenen Handy – die Runde zählt trotzdem für jedes Mitglied selbst, in „Meine Runden“ und in der Bestenliste.

1

EINMALIG

Konto anlegen

Ein Konto legst du in zwei Minuten selbst an – du brauchst nur deine Schützennummer und deinen Nachnamen, so wie er beim Verein hinterlegt ist.

1 Registrierung öffnen

Auf der Homepage oben auf **Mitglieder-Login** tippen, dann unten auf **Mit deiner Schützennummer registrieren**.

2 Schützennummer und Namen eingeben

Die Nummer steht auf deinem Schützenausweis. Der Nachname muss zu der Nummer passen, die beim Verein hinterlegt ist.

3 E-Mail-Adresse und Passwort wählen

Das Passwort braucht **mindestens 12 Zeichen**. Am besten mehrere Wörter mit Ziffern oder Sonderzeichen verbinden, z. B. „Bogen-Wald-2026!“. Zu leicht zu erratende Passwörter werden abgelehnt.

4 Konto anlegen tippen

Du siehst „Fast geschafft!“ und bekommst eine E-Mail.

5 E-Mail bestätigen

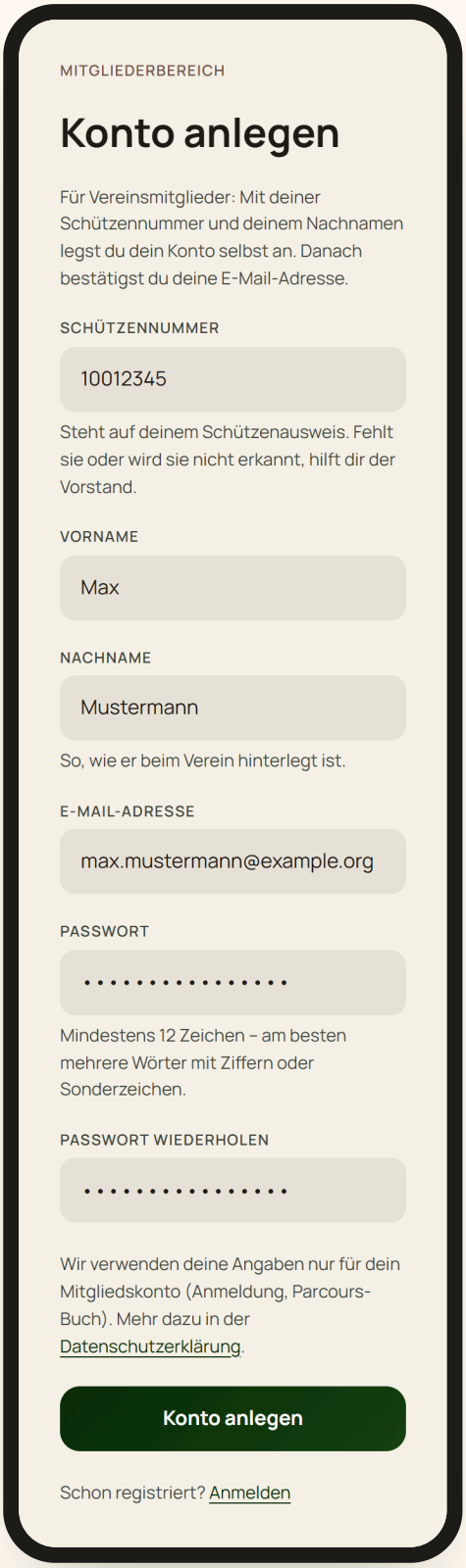
Klicke auf den Link in der E-Mail. Er ist **48 Stunden** gültig. Danach kannst du dich anmelden.

KEINE E-MAIL BEKOMMEN?

Schau bitte im Spam-Ordner nach. Über **Passwort vergessen?** bekommst du jederzeit einen neuen Link. Nicht bestätigte Registrierungen werden nach 7 Tagen automatisch gelöscht – dann einfach neu registrieren.

NUMMER WIRD NICHT ERKANNT?

Fehlt deine Schützennummer, ist sie schon vergeben oder passt der Nachname nicht, hilft dir der Vorstand weiter. Der Vorstand kann dir auch eine Einladung per E-Mail schicken – dann setzt du nur noch dein Passwort.



Das Registrierungsformular

JEDES MAL

2 Anmelden & als App nutzen

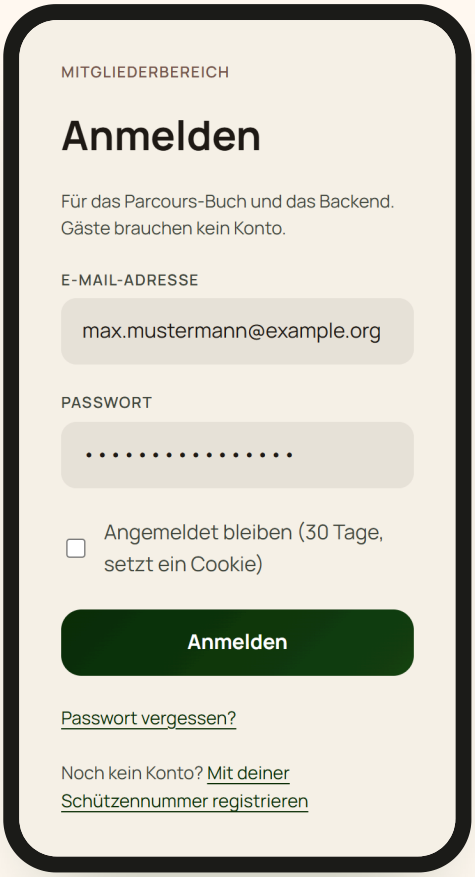
Anmelden

1 **Mitglieder-Login auf der Homepage**
Oder direkt die Adresse **/parcours-buch** aufrufen – du wirst zur Anmeldung geführt.

2 **E-Mail-Adresse und Passwort eingeben**
Groß- und Kleinschreibung der E-Mail-Adresse spielt keine Rolle.

3 **Optional: Angemeldet bleiben**
Auf deinem eigenen Handy praktisch: Du bleibst 30 Tage angemeldet. Auf fremden Geräten bitte nicht anhaken.

PASSWORT VERGESSEN?
Unter dem Anmelde-Knopf auf **Passwort vergessen?** tippen, E-Mail-Adresse eingeben – du bekommst einen Link, mit dem du ein neues Passwort setzt. Der Link funktioniert nur einmal.

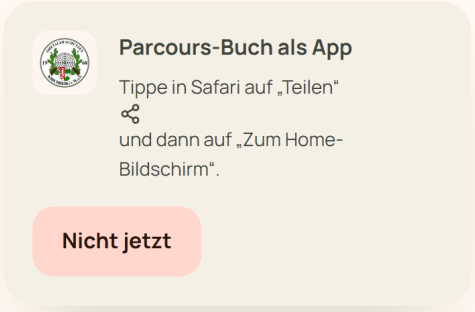


Die Anmeldung

Als App auf den Startbildschirm

Das Parcours-Buch lässt sich wie eine App installieren: ein Symbol auf dem Startbildschirm, ohne Browserleiste. Im Parcours-Buch erscheint dazu ein Hinweis.

- **Android / Chrome / Edge:** im Hinweis auf **Installieren** tippen – oder im Browsermenü (⋮) *„App installieren“* bzw. *„Zum Startbildschirm hinzufügen“* wählen.
- **iPhone / iPad (Safari):** auf „Teilen“ tippen und dann *„Zum Home-Bildschirm“*.
- **Nicht jetzt** blendet den Hinweis für 30 Tage aus.



Der Hinweis zur Installation (hier auf dem iPhone)

ORIENTIERUNG

3 Das Parcours-Buch im Überblick

Unten auf dem Bildschirm findest du immer die Navigationsleiste mit fünf Bereichen:

Buch	Scoren	Highscores	Fundpfeile	Profil
Ein- und austragen, Status, Karte	Punkte deiner Gruppe schreiben	Bestenlisten aller Mitglieder	Verlorene & gefundene Pfeile	Meine Runden, Daten, Passwort

Die Startseite „Buch“

- **Parcours wählen:** Oben schaltest du zwischen *3D-Parcours* und *Feldbogenparcours* um.
- **Dein Status:** Die grüne Karte zeigt, ob der Parcours offen ist und ob du eingetragen bist. Ist er gesperrt (z. B. bei Arbeiten oder Jagd), kannst du dich nicht eintragen.
- **Karte:** Die Ziele des Parcours auf einen Blick – mit Nummern in Laufrichtung.
- **Gerade im Parcours:** Wer gerade eingetragen ist, seit wann und an welchem Ziel die Gruppe zuletzt gewertet hat. So weißt du, ob der Parcours voll ist oder wo du eine Gruppe triffst.

Zurück und zur Homepage

Der Pfeil oben links bringt dich einen Schritt zurück, **Zur Homepage** führt auf die Vereinsseite. Der Kreis mit deinen Initialen öffnet dein Profil.

PARCOURSREGELN

Im Kopf des Parcours-Buchs gibt es einen Link zu den Parcoursregeln als PDF. Bitte vor dem ersten Besuch lesen.



Startseite mit Status, Karte und „Gerade im Parcours“

4

AM PARCOURS

Einchecken

Bevor du losgehst, trägst du dich (und deine Gruppe) ein. So weiß der Verein jederzeit, wer im Parcours unterwegs ist – wichtig für eure Sicherheit.

1 **Parcours oben auswählen**
3D-Parcours oder Feldbogenparcours.

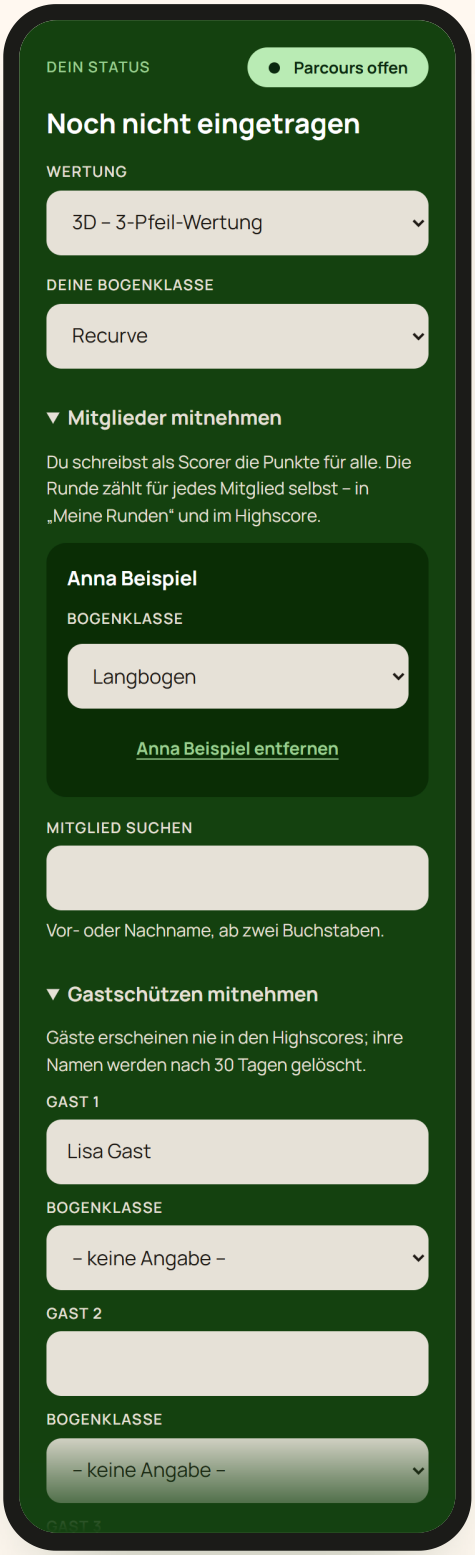
2 **Wertung wählen**
Zum Beispiel *3D – 3-Pfeil-Wertung* oder *Feldbogen – WA*. Wer nur schießen und keine Punkte schreiben möchte, wählt *„Nur eintragen – ohne Punkte“*.

3 **Deine Bogenklasse prüfen**
Vorausgewählt ist die Bogenklasse aus deinem Profil.

4 **Optional: Mitglieder mitnehmen**
Namen ins Suchfeld tippen (ab zwei Buchstaben), Treffer antippen und deren Bogenklasse wählen. Bis zu 10 weitere Mitglieder. Wer schon im Parcours ist, kann nicht hinzugefügt werden.

5 **Optional: Gastschützen mitnehmen**
Bis zu 4 Gäste mit Namen und (freiwillig) Bogenklasse.

6 **Jetzt einchecken tippen**
Mit Wertung geht es direkt weiter zum Scoren.



Einchecken mit Mitglied und Gast

DU BIST DER SCORER

Wer einträgt, schreibt die Punkte für die ganze Gruppe und trägt am Ende aus. Mitgenommene Mitglieder sehen auf ihrem Handy Status und Zwischenstand. Wurde jemand versehentlich hinzugefügt, kann er sich selbst über **Aus der Gruppe nehmen** entfernen – solange für ihn noch nichts eingetragen ist.

GÄSTE

Gäste erscheinen nie in den Bestenlisten, ihre Namen werden nach 30 Tagen gelöscht. Gäste ohne Mitglied checken über den QR-Code am Parcours selbst ein – ganz ohne Konto.

UNTERWEGS

5 Scoren – Punkte schreiben

Die Scorekarte führt dich Ziel für Ziel durch den Parcours. Sie ist so gebaut, dass du sie mit einer Hand bedienen kannst.

So ist die Scorekarte aufgebaut

- **Schützen-Leiste** (oben): Vorname, Nachname und Punkte jedes Schützen. Antippen wählt, für wen du gerade schreibst.
- **Ziel**: Name, Nummer („Ziel 1 von 14“) und deine Gesamtpunkte. Über die Auswahlliste springst du zu jedem Ziel; gewertete Ziele tragen ein ✓.
- **Entfernungen**: Mit dem Schalter blendest du die Entfernungen der Pflöcke (gelb, blau, rot) ein – sofern sie erfasst sind. Bei Feldbogen-Zielen steht zusätzlich die Auflagengröße.
- **Eingabe**: Drei Arten, Treffer einzutragen – siehe unten. Das Handy merkt sich deine bevorzugte Eingabe.

Drei Arten der Eingabe

Treffer-Knöpfe
Pfeil für Pfeil die getroffene Zone antippen – Kill, Körper, Fehlschuss …

Auf Foto / Auflage
Pfeile direkt auf das Zielfoto oder die Auflage setzen. Ergibt zusätzlich ein Trefferbild.

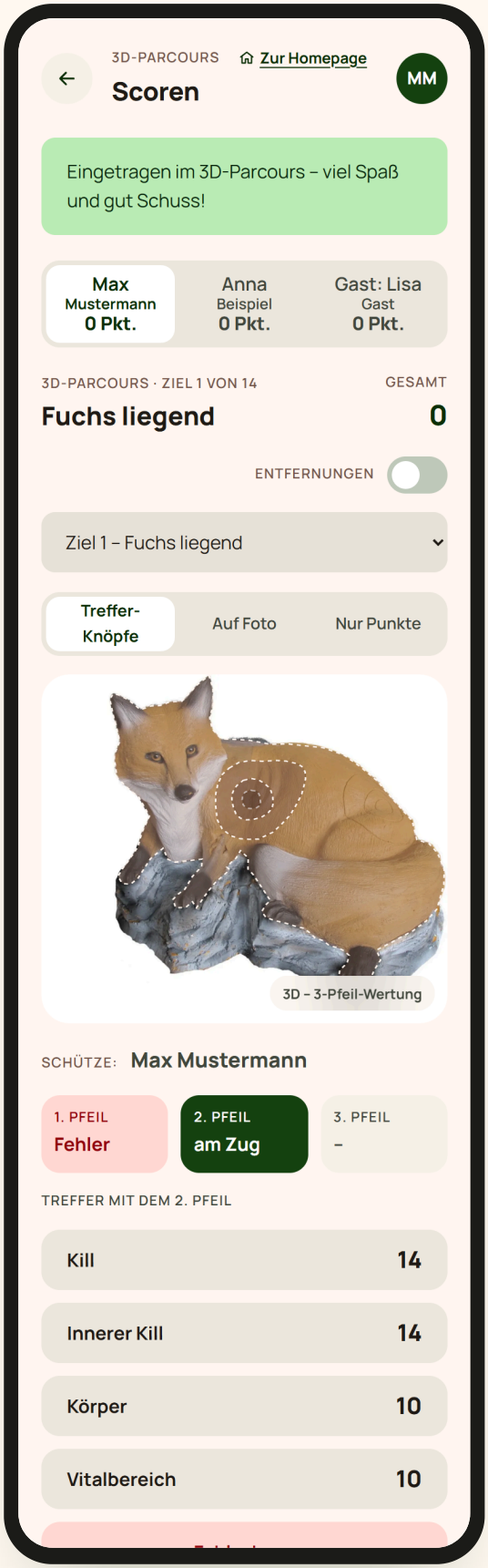
Nur Punkte
Die Punktzahl des Ziels mit einem Tipp wählen – am schnellsten.

Treffer-Knöpfe

Für jeden Pfeil tippst du die getroffene Zone an; daneben steht, wie viele Punkte sie mit diesem Pfeil bringt. Oben siehst du, welcher Pfeil „am Zug“ ist.

- **„Erster Treffer zählt“** (z. B. 3D-3-Pfeil-Wertung): Sobald ein Pfeil trifft, ist das Ziel fertig. Ein Treffer mit dem 2. Pfeil bringt weniger Punkte als mit dem ersten.
- **„Jeder Pfeil zählt“** (z. B. WA-Wertungen): Alle Pfeile werden eingetragen und addiert.

Ist das Ziel für einen Schützen vollständig, wird es **automatisch gespeichert** und die Karte springt zum nächsten Schützen, der an diesem Ziel noch offen ist.

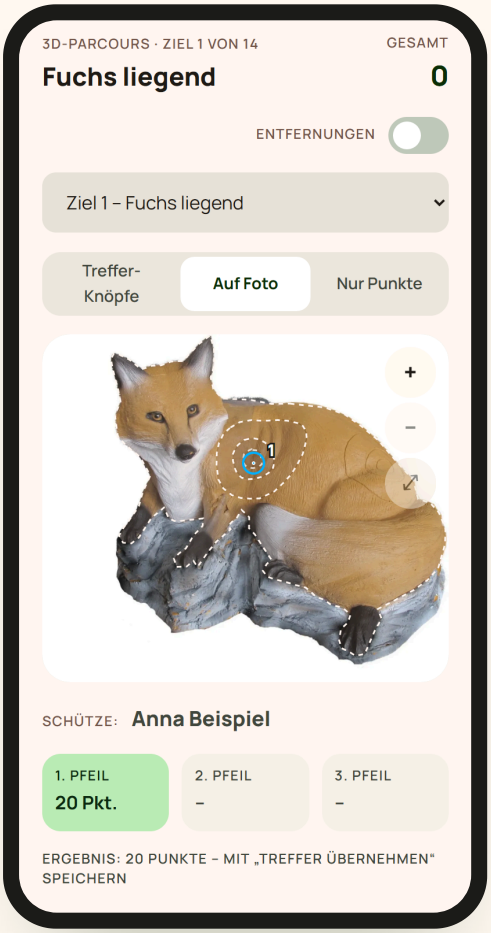


1. Pfeil daneben, der 2. ist am Zug

Auf Foto (3D-Ziele)

Bei 3D-Zielen mit Foto setzt du jeden Pfeil dorthin, wo er steckt. Die Trefferzonen sind gestrichelt eingezeichnet.

- **Antippen** setzt den nächsten Pfeil, gesetzte Pfeile lassen sich mit dem Finger verschieben.
- **Zoomen** mit zwei Fingern oder den Knöpfen `+` `–`.
- `Fehlschuss` für Pfeile, die nicht getroffen haben, `Letzten Pfeil entfernen` zum Korrigieren.
- Berührt der Schaft eine Zonenlinie, zählt die höhere Wertung.
- Gespeichert wird erst mit `Treffer übernehmen`.

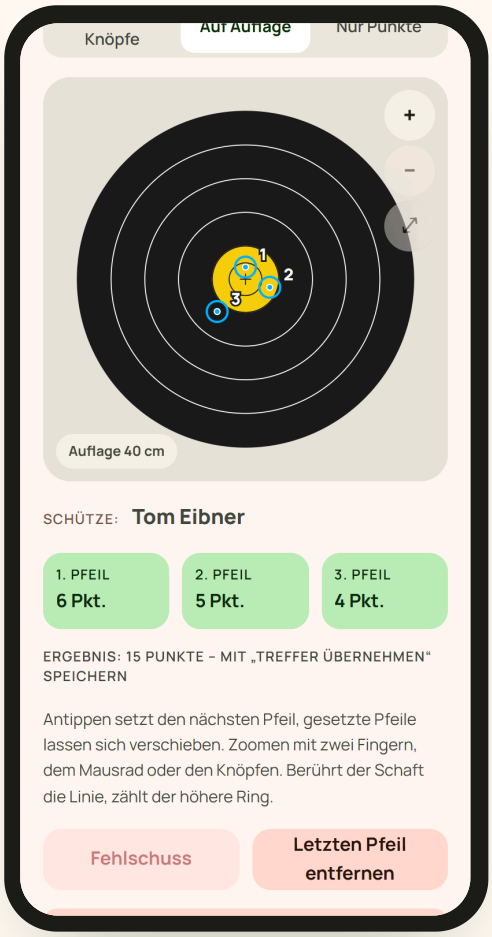


Pfeil im Kill gesetzt – noch übernehmen

Auf Auflage (Feldbogen)

Bei Feldbogen-Zielen erscheint die passende WA-Auflage (20, 40, 60 oder 80 cm). Die Bedienung ist dieselbe wie beim Foto.

- Der Server berechnet Ringe und Punkte aus der Lage – auch bei Pfeilen auf der Linie: Berührt der Schaft die Linie, zählt der höhere Ring.
- Bei der 20-cm-Auflage (drei Spots untereinander) zählt jeder Spot.
- Neben der Auflage gesetzte Pfeile sind Fehlschüsse.



Drei Pfeile auf der 40-cm-Auflage: 6 + 5 + 4

WARUM FOTO ODER AUFLAGE?

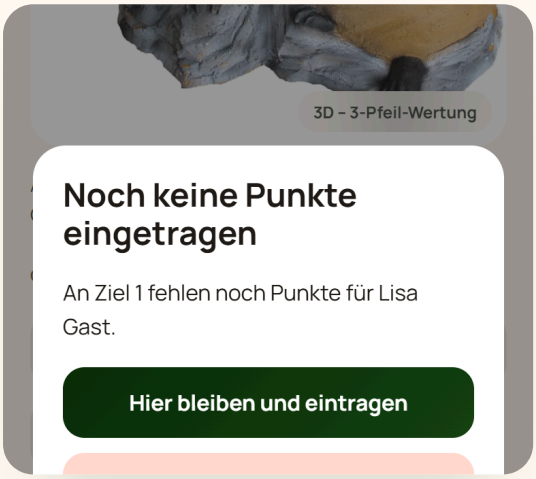
Wer die Lage der Pfeile einträgt, bekommt in der Auswertung ein **Trefferbild**: eine Heatmap je Auflagengröße mit mittlerer Trefferlage und Streuung – und auf den Zielfotos jeden einzelnen Pfeil. Ideal, um am eigenen Visier oder der Technik zu arbeiten.

Nur Punkte

Keine Lust auf Details? Dann tippst du einfach die Punktzahl des Ziels an – möglich sind nur Werte, die in der gewählten Wertung erreichbar sind. Gespeichert wird sofort, danach geht es zum nächsten Schützen.

Zum nächsten Ziel

Mit **Weiter zu Ziel …** geht es zur nächsten Station, mit **Zurück** zur vorherigen. Fehlen am aktuellen Ziel noch Punkte für jemanden aus der Gruppe, fragt das Parcours-Buch nach:



Korrigieren

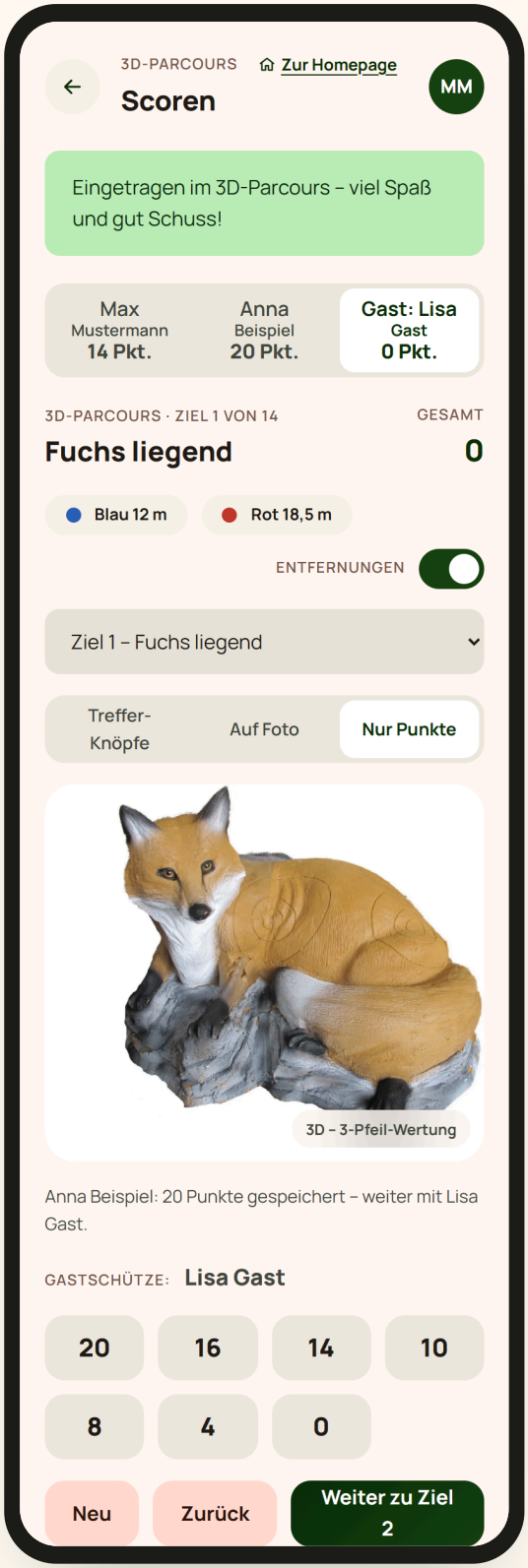
Ein gespeichertes Ergebnis wird in allen drei Eingabearten angezeigt („Bereits … erfasst“). Zum Ändern tippst du auf **Neu** und trägst das Ziel noch einmal ein – das neue Ergebnis ersetzt das alte.

KEIN NETZ IM WALD?

Kein Problem: Ergebnisse ohne Verbindung werden auf dem Handy vorgemerkt („… wartet auf Netz“) und **automatisch nachgesendet**, sobald wieder Empfang da ist. Bitte die Seite in der Zwischenzeit nicht schließen.

ZWISCHENSTAND & FUNDPFEILE

Unter der Scorekarte findest du **Zwischenstand ansehen** und den Link *„Pfeil an Ziel … vermisst oder gefunden?“* – mit dem aktuellen Ziel schon vorausgewählt.



„Nur Punkte“ – Entfernungen eingeblendet

6

ZUM SCHLUSS

Austragen

Wenn ihr den Parcours verlasst, trägt der Scorer die Gruppe aus. Das geht im **Buch** oder in der Auswertung über **Runde beenden und austragen**.

1. **Austragen** bzw. **Alle austragen** tippen
   Bei Gruppen trägt das alle aus, die noch im Parcours sind.

2. **Rückfrage bestätigen**
   Damit niemand aus Versehen austrägt, fragt ein Dialog nach – mit allen Namen und einem Hinweis, falls noch Ziele offen sind. **Abbrechen** ist vorausgewählt.

3. **Auswertung ansehen**
   Nach dem Austragen landest du direkt bei der Auswertung eurer Runde.



Rückfrage vor dem Austragen der ganzen Gruppe

Einzelne Schützen vorzeitig austragen

Geht jemand früher, tippst du im Buch neben seinem Namen auf **austragen** (ebenfalls mit Rückfrage). Die anderen schießen weiter, die bisherigen Punkte bleiben in der Auswertung. Geht der Letzte, endet die Runde.

BITTE IMMER AUSTRAGEN

Das Parcours-Buch dient auch eurer Sicherheit. Wer das Austragen vergisst, wird nach **12 Stunden** automatisch ausgetragen.

NUR VOLLSTÄNDIGE RUNDEN ZÄHLEN

In die Bestenliste kommt eine Runde nur, wenn beim Austragen **jedes Ziel** gewertet ist.

HOPPLA

Versehentlich ausgetragen?

Kein Grund zur Sorge: Eine Runde, in der noch Ziele offen sind, lässt sich fortsetzen. Alle bisherigen Punkte bleiben erhalten.

1 **Runde fortsetzen tippen**
Der Knopf erscheint in der Auswertung der Runde und auf der Startseite „Buch“ (mit „zuletzt gewertet: Ziel …“).

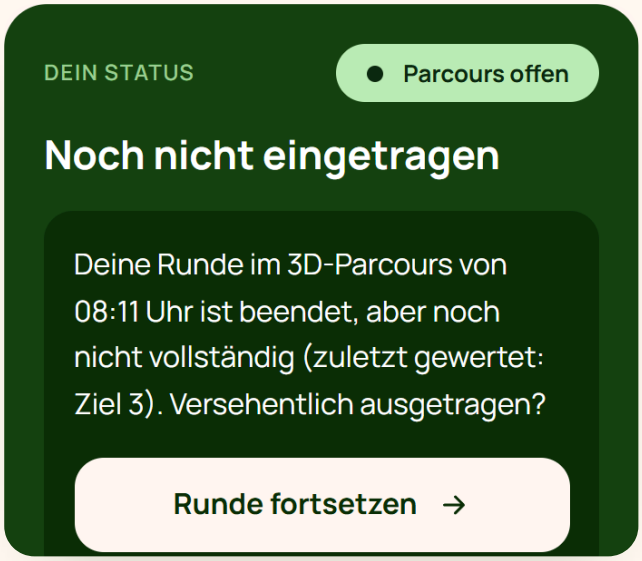
2 **Weiter scoren**
Du landest direkt wieder auf der Scorekarte – alle, die bis zum Schluss dabei waren, sind wieder eingetragen.

Wann geht das?

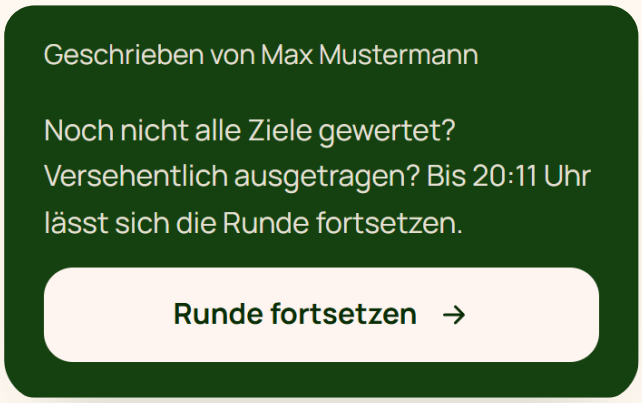
Wer?	Nur der Scorer der Gruppe.
Welche Runden?	Runden mit Wertung, in denen noch nicht alle Ziele gewertet sind.
Wie lange?	Bis 12 Stunden nach dem Eintragen – die genaue Uhrzeit steht dabei.
Voraussetzungen	Der Parcours ist offen, und niemand aus der Gruppe ist inzwischen anderswo eingetragen.
Wer kommt zurück?	Alle, die bis zum Austragen dabei waren. Vorher einzeln Ausgetragene bleiben draußen.

GÄSTE-CHECK-INS

Runden, die Gäste selbst per QR-Code eingetragen haben, lassen sich nicht fortsetzen – die Notfallnummer wird beim Austragen gelöscht. Gäste checken einfach neu ein.



Angebot auf der Startseite „Buch“



… und in der Auswertung der Runde

ERGEBNIS

7 Auswertung & Highscores

Jede Runde mit Wertung bekommt eine eigene Auswertung – unterwegs als *Zwischenstand*, nach dem Austragen als *Ergebnis*.

Das steht drin

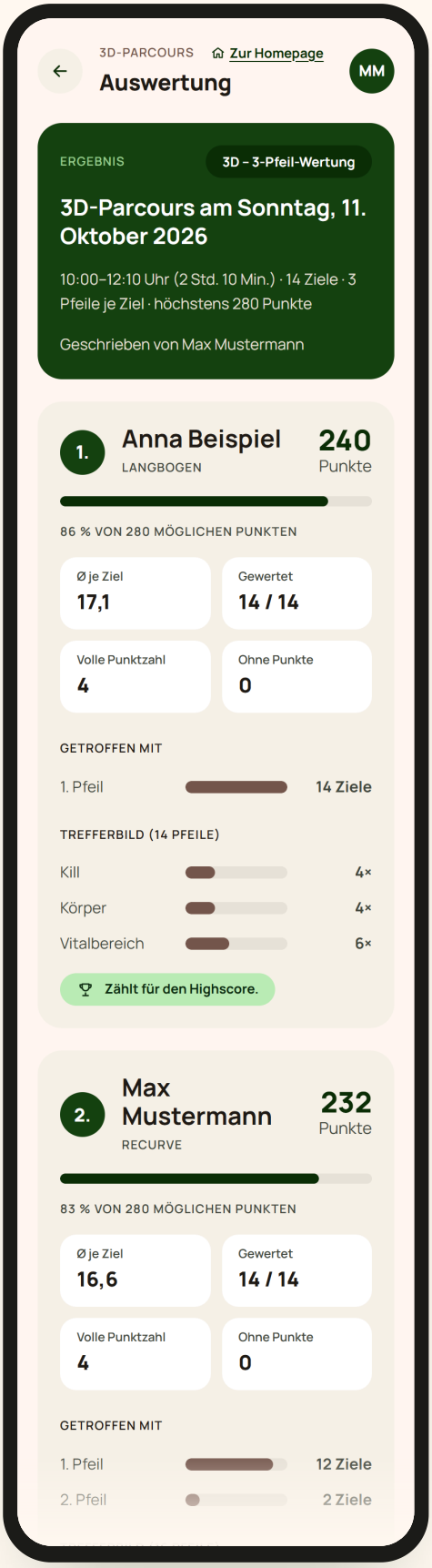
- **Platzierung** der Gruppe mit Gesamtpunkten und Anteil an der möglichen Punktzahl.
- **Kennzahlen**: Ø je Ziel, Ø je Pfeil (bei „jeder Pfeil zählt"), gewertete Ziele, volle Punktzahl, Ziele ohne Punkte.
- **Getroffen mit**: Mit welchem Pfeil wie oft getroffen wurde (bei „erster Treffer zählt").
- **Trefferbild**: Wie oft welche Zone getroffen wurde – und bei Eingabe auf Foto/Auflage Heatmap und Pfeillagen.
- **Scorekarte**: Alle Ziele × alle Schützen mit Punkten und Zonen.
- Ob die Runde **für den Highscore zählt** – oder warum nicht (z. B. „Ziel 2 fehlt").

Wo finde ich alte Runden?

Im **Profil** unter *„Meine Runden"* – auch Runden, die jemand anderes für dich gescort hat. Alle Mitglieder einer Gruppe dürfen die Auswertung sehen, sonst niemand.

MITGLIED, ABER NICHT SCORER?

Im Buch siehst du deinen Status und kannst über **Zwischenstand ansehen** jederzeit live mitverfolgen, wie es steht.



Ergebnis einer Runde zu zweit

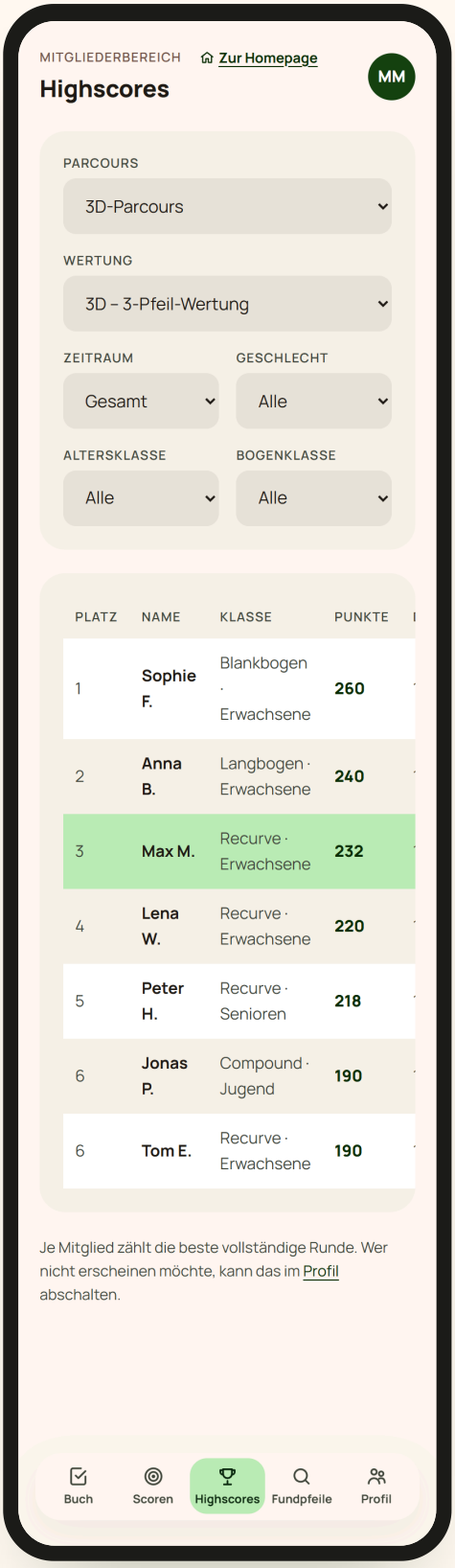
Die Bestenlisten

Unter **Highscores** stehen die besten Runden aller Mitglieder. Mit den Filtern stellst du dir die passende Liste zusammen:

Parcours	3D-Parcours oder Feldbogenparcours
Wertung	Der Schießmodus, z. B. 3-Pfeil-Wertung
Zeitraum	Gesamt oder ein bestimmtes Jahr
Geschlecht	weiblich, männlich, divers
Altersklasse	z. B. Jugend, Erwachsene, Master, Senioren
Bogenklasse	z. B. Recurve, Compound, Langbogen

Spielregeln

- Je Mitglied zählt die **beste vollständige Runde** – jedes Ziel muss gewertet sein.
- Angezeigt wird nur **„Vorname N.“**, deine eigene Zeile ist hervorgehoben.
- Gäste erscheinen nie in den Bestenlisten.
- Altersklasse und Geschlecht kommen aus deinem **Profil** – bitte dort eintragen.
- Wer nicht erscheinen möchte, schaltet das im Profil ab.
- Eine laufende Runde zählt erst nach dem Austragen.



Bestenliste 3D-Parcours

8

FREIWILLIG

Standort teilen

Wo ist die Gruppe vor uns? Wer möchte, teilt seinen Standort mit den anderen Mitgliedern – praktisch, um sich zu treffen oder Abstand zu halten.

1 Einchecken

Teilen ist nur möglich, solange du im Parcours eingetragen bist.

2 Schalter Standort teilen auf der Startseite einschalten

Beim ersten Mal fragt dein Browser, ob er den Standort verwenden darf – bitte erlauben.

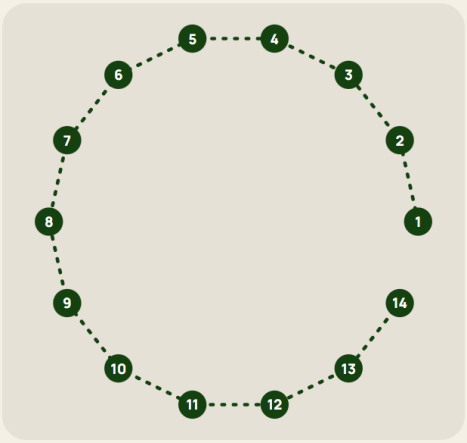
3 Auf der Karte erscheint deine Gruppe

Andere Mitglieder sehen dich in „Gerade im Parcours“ und auf der Karte.

Wer sieht mich?	Nur angemeldete Mitglieder im Parcours-Buch.
Wie lange?	Die Freigabe endet automatisch nach 3 Stunden – oder wenn du den Schalter ausschaltest bzw. austrägst.
Was wird gespeichert?	Nur deine letzte Position, höchstens 15 Minuten lang und nie dauerhaft.

AUCH OHNE TEILEN

„Gerade im Parcours“ zeigt jede eingetragene Gruppe mit dem Ziel, an dem sie zuletzt gewertet hat – ganz ohne GPS.



Nach dem Eintragen kannst du deinen Standort freiwillig für 3 Stunden mit Mitgliedern teilen.

GERADE IM PARCOURS · 1

LW **Lena W. + 1 Gast**
seit 06:55 · Recurve
Ziel 5

Karte und „Gerade im Parcours“

9

GEMEINSAM SUCHEN

Fundpfeile

Pfeil im Wald verloren oder einen gefunden? Unter **Fundpfeile** meldest du ihn – alle Mitglieder sehen die Meldungen.

Pfeil melden

1 **Pfeil melden tippen**
Oder in der Scorekarte auf „Pfeil an Ziel … vermisst oder gefunden?“ – dann ist das Ziel schon gewählt.

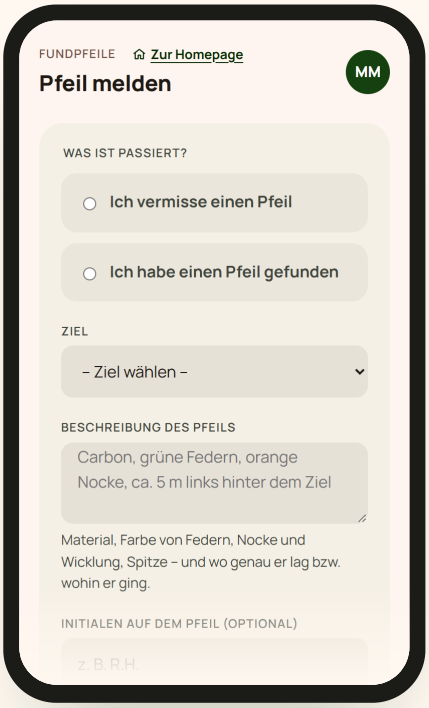
2 **Vermisst oder gefunden?**
Auswählen und das Ziel angeben.

3 **Pfeil beschreiben**
Material, Farbe von Federn, Nocke und Wicklung, Spitze – und wo genau er lag bzw. wohin er ging.

4 **Optional: Initialen und Foto**
Initialen auf dem Pfeil helfen beim Zuordnen. Das Foto machst du direkt mit der Handykamera – bitte nur den Pfeil fotografieren.



Übersicht: gefunden und vermisst



Einen Pfeil melden

Und dann?

- **„Vielleicht dein Pfeil“**: Zu deinen Vermisstmeldungen zeigt das Parcours-Buch Funde am selben Ziel oder mit deinen Initialen.
- Ist es deiner? **Das ist meiner** tippen – der Finder sieht es.
- Wieder vereint? **Erledigt** markieren (Melder oder Besitzer).
- Erledigte Meldungen verschwinden nach 30 Tagen, offene nach 6 Monaten – samt Foto.

DEINE DATEN

10 Profil & Datenschutz

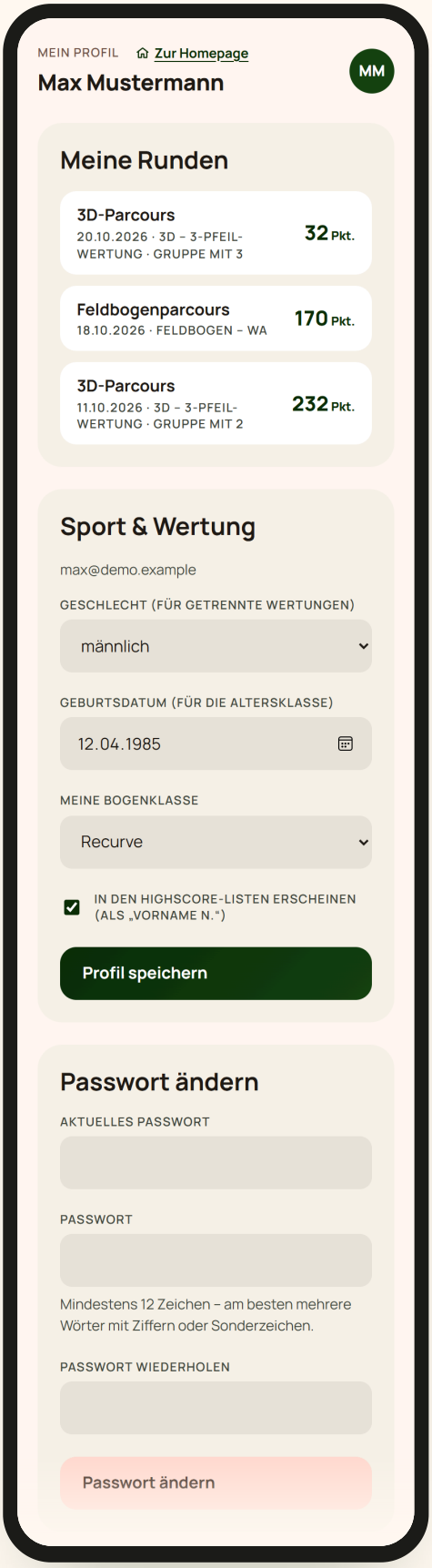
Über den Kreis mit deinen Initialen oder **Profil** in der Leiste erreichst du alles rund um dein Konto.

Meine Runden	Alle Runden mit Wertung – antippen öffnet die Auswertung.
Sport & Wertung	**Geschlecht** und **Geburtsdatum** (für getrennte Wertungen und die Altersklasse), deine **Bogenklasse** als Vorauswahl beim Einchecken, Sichtbarkeit in den Highscores.
Passwort ändern	Aktuelles Passwort und zweimal das neue eingeben.
Meine Daten	Alles, was der Verein zu deinem Konto speichert, als Datei herunterladen.
Konto löschen	Löscht Konto und persönliche Angaben sofort. Ergebnisse bleiben anonym („Ehemaliges Mitglied“) und erscheinen in keiner Bestenliste mehr. Nicht umkehrbar.
Abmelden	Ganz unten auf der Profilseite.

Was speichert das Parcours-Buch?

- **Gastnamen** werden nach 30 Tagen gelöscht.
- **Einträge ohne Punkte** werden nach einem Jahr gelöscht.
- **Live-Standorte** werden nie dauerhaft gespeichert (siehe Kapitel 8).
- **Notfallnummern** von Gästen werden beim Austragen gelöscht.

Mehr dazu steht in der Datenschutzerklärung auf der Homepage.



Profil mit „Meine Runden“

11

HILFE

Fragen & Antworten

Ich kann mich nicht registrieren.

Prüfe Schützennummer und Nachnamen (so, wie er beim Verein hinterlegt ist). Hilft das nicht, wende dich an den Vorstand.

Die Bestätigungs-E-Mail kommt nicht.

Spam-Ordner prüfen. Über „Passwort vergessen?“ bekommst du einen neuen Link.

„Fehlerhafte Zugangsdaten“ beim Anmelden.

E-Mail-Adresse und Passwort prüfen – oder über „Passwort vergessen?“ ein neues setzen. Unbestätigte Konten können sich noch nicht anmelden.

Ich kann nicht einchecken.

Ist der Parcours gesperrt, geht das nicht. Bist du schon eingetragen (z. B. in einer anderen Gruppe), musst du dort zuerst austragen.

Ich sehe die Scorekarte nicht.

Nur der Scorer schreibt Punkte. Als Mitglied einer Gruppe siehst du den Zwischenstand.

Ich habe falsch gescort.

Ziel auswählen, „Neu“ tippen und noch einmal eintragen.

Ich habe ein Ziel ausgelassen.

Über die Zielauswahl zurückspringen und nachtragen – sonst zählt die Runde nicht für den Highscore.

Ich habe versehentlich ausgetragen.

In der Auswertung oder im Buch auf „Runde fortsetzen“ tippen (siehe Kapitel 6).

Meine Runde fehlt im Highscore.

Nur vollständige Runden zählen, erst nach dem Austragen – und nur, wenn du im Profil sichtbar bist.

Meine Altersklasse fehlt.

Geburtsdatum im Profil eintragen. Es gilt das Alter im laufenden Jahr.

Kein Netz im Parcours.

Einfach weiter scoren – die Ergebnisse werden automatisch nachgesendet.

Ein Gast will allein schießen.

Gäste checken über den QR-Code am Parcours ohne Konto ein.

Spickzettel

1 Einchecken
Buch → Parcours wählen → Wertung → Gruppe → „Jetzt einchecken“

2 Scoren
Je Ziel und Schütze: Treffer, Foto/Auflage oder Punkte – speichert automatisch

3 Austragen
„Alle austragen“ → Rückfrage bestätigen → Auswertung

↺ Aus Versehen?
„Runde fortsetzen“ – bis 12 Std. nach dem Eintragen